



SUOMEN ITF TAEKWON-DO RY

KILPAILUSÄÄNNÖT

Kilpailuiden säännöt

All Europe Taekwon-Do Federation

Suomen ITF Taekwon-Do ry

Suomen Antidopingtoimikunta

Kilpailuiden järjestäjä

Suomen ITF Taekwon-Do ry

Suomen ITF Taekwon-Do ry:n kilpa- ja huippu-urheiluvaliokunta

Suomen ITF Taekwon-Do ry:n jäsenseurat

Sisällysluettelo

1. Yleistä.....	5
1.1. Antidopingmääräykset.....	5
1.2. Kilpailukutsu.....	5
1.3. Ilmoittautuminen.....	5
1.4. Kilpailumaksu.....	5
1.5. Punnitus ja ilmoittautuminen.....	5
1.6. Sarjan vaihtaminen.....	6
1.7. Tuomarit.....	6
2. Kilpailuluokat.....	7
3. Kilpailulajit ja -sarjat.....	8
3.1. SM-kilpailut.....	8
3.2. Black Belt Cup.....	8
3.2.1. Sarjat.....	9
3.3. Black Belt Cupin pisteet.....	10
3.4. Väri vyöt.....	10
3.4.1. Liikesarjat.....	10
3.4.2. ottelu.....	11
3.4.3. Näytösottelu.....	13
3.4.4. Erikoistekniikat.....	13
3.4.5. Voimamurskaus.....	14
3.5. Joukkuekilpailut.....	15
4. Kilpailumuodot.....	16
4.1. Liikesarjat.....	16
4.2. Ottelu.....	17
4.3. Näytösottelu.....	17
5. Kilpailusäännöt.....	18
5.1. Ottelu.....	19
5.1.1. Suojat.....	19
5.1.2. Pyykkipoikaottelu.....	19
5.1.3. Point Stop -ottelu.....	20
5.1.4. Pääkontakti.....	20

5.2. Erikoistekniikat.....	20
5.2.1. Erikoistekniikat B-, C- ja D-juniorien sarjoissa.....	20
5.2.2. Erikoistekniikat aikuisten 10 – 6 gup sarjassa.....	21
5.2.3. Tekniikat sarjoissa.....	22
5.3. Voimamurskaus.....	23
5.3.1. Tekniikat sarjoissa.....	23
5.4. Liikesarjat.....	24
5.5. Loukkaantuminen.....	24
5.5.1. Vakavampi loukkaantuminen.....	24
5.5.2. Tyrmäys.....	24
5.5.3. Aivotärähdyksen potilasohje.....	26
6. Kilpailujärjestelmät.....	27
6.1. Liigajärjestelmä.....	27
6.2. Pyramidijärjestelmä.....	27
6.3. Listajärjestelmä.....	28
7. Protesti.....	28
8. Versiohistoria.....	29

1. YLEISTÄ

Nämä säännöt ovat Suomen ITF Taekwon-Do ry:n (myöhemmin SITF) kilpailusäännöt, joita noudetetaan kaikissa SITF:n kilpailuissa. Nämä säännöt ovat lisäyksenä All Europe Taekwon-Do Federation:in (AETF) kilpailusääntöihin ja näillä säännöillä muokataan kilpailusäännöt SITF:n käyttöön sopiviksi.

1.1. ANTIDOPINGMÄÄRÄYKSET

Antidopingmääräykset perustuvat SITF:n Antidopingohjelman mukaan.

1.2. KILPAILUKUTSU

Kilpailukutsun lähettämisestä vastaa kilpailun järjestäjä. Kilpailukutsu on lähetettävä viimeistään kuukautta ennen kilpailua.

1.3. ILMOITTAUTUMINEN

Kilpailuihin ilmoittautumiseen käytetään kulloinkin voimassa olevaa liiton ilmoittautumisjärjestelmää. Pääsääntöisesti viimeinen ilmoittautumispäivä sekä kilpailijoille että tuomareille on vähintään viikkoa ennen kilpailuiden alkamista.

SITF:n lisenssijärjestelmän mukaisesti kaikilla kilpailijoilla tulee olla kilpailemisen kattava lisenssi ja sen tulee olla voimassa ennen ilmoittautumisen päättymistä. Kansainvälisissä ja avoimissa kilpailuissa lisenssi vaaditaan SITF:n jäseniltä ja muiden organisaatioiden kilpailijoilla tulee olla kilpailemisen kattava vakuutus.

1.4. KILPAILUMAKSU

Kilpailumaksun suuruus määräytyy voimassa olevan SITF:n maksutaulukon mukaisesti. Peruutustapauksissa kilpailumaksu palautetaan vain lääkärintodistusta vastaan. Todistus pitää toimittaa kilpailun järjestäjälle viimeistään seitsemän (7) päivää kilpailuiden jälkeen.

1.5. PUNNITUS JA ILMOITTAUTUMINEN

Punnituksessa ja kilpailuun ilmoittautumisessa virallisena asustuksena käytetään t-paitaa ja dobokin housuja (Baji). Uskonnollisista syistä käytettävän pään peittävän hunnun (hijab) värin tulee olla valkoinen.

Jokaisen kilpailijan tulee osallistua kilpailuun ilmoittautumiseen ilmoitettujen aikarajojen puitteissa. Suositeltavaa on, että ilmoittautuminen suoritetaan seuroittain huoltajan olessa läsnä.

Ilmoittautumisen yhteydessä tarkistetaan sarjat, joihin kilpailija on ilmoittautunut. Mikäli kilpailija on todistettavasti ilmoittautunut johonkin sarjaan, mutta ilmoittautumista ei löydy ilmoittautumisjärjestelmästä, on kilpailijan edustama seura vastuullinen maksamaan muutosmaksun, mikäli kilpailija haluaa sarjaan osallistua. Mikäli kilpailija ei ilmoittaudu, hänet poistetaan sarjoista.

1.6. SARJAN VAIHTAMINEN

Viimeisen ilmoittautumispäivän jälkeisistä sarjamuutoksista veloitetaan kilpailumaksun suuruinen maksu. Ottelussa sarjan voi vaihtaa toiseen mikäli kilpailija ei punnituksessa mahdu ilmoitettuun painosarjaan. Maksu laskutetaan kilpailijan edustamalta seuralta.

SM-kilpailuissa sarjaa ei voi vaihtaa missään lajissa viimeisen ilmoittautumispäivämäärän jälkeen. Esimerkiksi kilpailija joka ei mahdu omaan painosarjaansa, hylätään kyseessä olevasta sarjasta.

Kilpailijan poistamisen lajista voi kuitenkin tehdä ilman maksua. Kilpailijaa ei voida lisätä uutena kilpailijana lajiin.

1.7. TUOMARIT

Seura vastaa tuomareiden ilmoittamisesta kilpailuun. Jokaisen kilpailuun osallistuvan seuran tulee lähettää kilpailuihin tuomareita seuraava taulukon mukaisesti:

Kilpailijoita	Tuomareita
1-4	0
5-9	1
10-15	2
16-24	3
25 tai enemmän	4

Black Belt Cup -kilpailuihin osallistuvien ulkomaisten seurojen/organisaatioiden ei tarvitse lähettää tuomaria, mikäli joukkueessa on kilpailijoita vähemmän kuin 10.

2. KILPAILULUOKAT

Kilpailuluokat on jaettu vyöarvon ja iän mukaan seuraavan taulukon mukaisesti. Mustien vöiden Suomen mestaruuskilpailuissa (SM) avoimiin sarjoihin voivat osallistua myös punaiset vyöt Black Belt Cup -kilpailuiden (BBC) tapaan.

Kilpailuluokka	Vyöarvorajat	Ikärajat *
Mustat vyöt, aikuiset (SM)	1. – 6.Dan	18 vuotta
Mustat vyöt, juniorit (SM)	1.Dan – 3.Dan	14–17-vuotiaat
Mustat vyöt, aikuiset (BBC)	2 gup – 6.Dan	18 vuotta
Mustat vyöt, juniorit (BBC)	2 gup – 3.Dan	14–17-vuotiaat
Värikyöt, aikuiset	10 – 1 gup	18 vuotta
Värikyöt, A-juniorit	10 – 1 gup	14–17-vuotiaat
Värikyöt, B-juniorit	10 – 1 gup	11–13-vuotiaat
Värikyöt, C-juniorit	10 – 1 gup	8–10-vuotiaat
Värikyöt, D-juniorit	10 – 1 gup	Alle 8-vuotiaat
Mustat vyöt, joukkuekilpailut	2 gup – 6.Dan	15 vuotta
Värikyöt, joukkuekilpailut, aikuiset	8 – 1 gup	15 vuotta
Värikyöt, joukkuekilpailut, juniorit	8 – 1 gup	Alle 15-vuotiaat

* Ikäraja määräytyy kilpailijan syntypäivän ja ensimmäisen kilpailupäivän mukaan.

3. KILPAILULAJIT JA -SARJAT

Kilpailusarjojen yhdistäminen on mahdollista kaikissa luokissa (pl. SM-kilpailut), mikäli sarjassa on vähemmän kuin neljä kilpailijaa. Mikäli sarjoja yhdistetään vyöarvojen mukaan, kilpaillaan ko. Sarja alempien vöiden sääntöjen mukaan.

Otteluissa kilpailijan on kilpailtava painonsa mukaisessa sarjassa. Kilpailijan on siis painettava enemmän kuin alempi painosarja (pl. alin painosarja) ja ylimmässä sarjassa vähintään painoluokan raja.

3.1. SM-KILPAILUT

SM-kilpailuissa kilpaillaan AETF:n kilpailusääntöjen mukaiset kilpailusarjat kaikissa lajeissa sekä juniorien että seniorien sarjoissa. Edellisten lisäksi kilpaillaan sekä avoimessa ottelusarjassa että avoimessa liikesarjakilpailuissa. Avoimissa sarjoissa naiset ja miehet kilpailevat omissa sarjoissaan. Avoimilla sarjoilla ei ole SM-arvoa.

3.2. BLACK BELT CUP

Jokaisen Black Belt Cup -osakilpailun pisteet lasketaan yhteen ja voittajaksi selviytyvät eniten pisteitä keränneet kilpailijat jokaisessa lajissa. Lisäksi lasketaan kaikkien lajien pisteet yhteen parhaan kilpailijan selvittämiseksi naisten ja miesten sekä tyttöjen ja poikien sarjoissa. Black Belt Cup -kilpailu kestää kalenterivuoden.

Black Belt Cupin lajit ovat liikesarjat, ottelu, erikoistekniikat ja voimamurskaus. Vyöarvorajat ovat miehillä ja naisilla 2 gup – 6.Dan ja vastaavasti tytöillä ja pojilla 2 gup – 3.Dan. Kaikissa lajeissa kilpaillaan ns. avoimissa sarjoissa, pois lukien ottelu. Ottelussa kilpailijat jaetaan kahteen painosarjaan.

Mikäli juniori-ikäinen kilpailija täyttää 18 vuotta kilpailukauden aikana, kilpailee hän kuitenkin Black Belt Cupissa juniorien sarjoissa ja kokonaiskilpailussa. Mikäli juniorien ja aikuisten sarjat yhdistetään kilpailijoiden vähyyden vuoksi, pisteet siirtyvät sellaisenaan kilpailijan kokonaispistesaldoon omassa BBC-kokonaiskilpailussa.

3.2.1. Sarjat

BLACK BELT CUP - AIKUISET		
	Naiset	Miehet
ottelu	2 gup – 6.Dan: -62 kg +62 kg	2 gup – 6.Dan: -75 kg +75 kg
liikesarjat	2 gup – 6.Dan	2 gup – 6.Dan
erikoistekniikat	2 gup – 6.Dan	2 gup – 6.Dan
voimamurskaus	2 gup – 6.Dan	2 gup – 6.Dan

BLACK BELT CUP - JUNIORIT		
	Tytöt	Pojat
ottelu	2 gup – 3.Dan: -55 kg +55 kg	2 gup – 3.Dan: -65 kg +65 kg
liikesarjat	2 gup – 3.Dan	2 gup – 3.Dan
erikoistekniikat	2 gup – 3.Dan	2 gup – 3.Dan
voimamurskaus	2 gup – 3.Dan	2 gup – 3.Dan

3.3. BLACK BELT CUPIN PISTEET

Black Belt Cup-pisteitä jaetaan kaikista kilpailulajeista sijoitusten mukaan. Alle neljän kilpailijan sarjoissa pisteet puolitetaan. Sarjoissa, joissa on vain yksi kilpailija, ei jaeta pisteitä.

Sijoitus	Pisteet
1.sija	4 pistettä
2.sija	2 pistettä
3.sija	1 piste

3.4. VÄRIVYÖT

Väriyöiden kilpailusarjat jaetaan ikäryhmittäin aikuisten, A-, B-, C-, ja D-junioreiden sarjoihin.

3.4.1. Liikesarjat

VÄRIVYÖT		
Liikesarjat		
Aikuiset	Naiset	Miehet
	10 – 6 gup	10 – 6 gup
	5 – 1 gup	5 – 1 gup
A-juniorit	Tytöt	Pojat
	10 – 6 gup	10 – 6 gup
	5 – 1 gup	5 – 1 gup
B-juniorit C-juniorit	Tytöt ja Pojat	
	10 – 9 gup	
	8 – 7 gup	
	6 – 5 gup	
	4 – 1 gup	
D-juniorit	Tytöt ja Pojat	
	10 – 7 gup	
	6 – 1 gup	

3.4.2. ottelu

VÄRIVYÖT				
Aikuiset	Naiset		Miehet	
	10 – 6 gup -60 kg	5 – 1 gup -60 kg	10 – 6 gup -70 kg	5 – 1 gup -70 kg
	10 – 6 gup -70 kg	5 – 1 gup -70 kg	10 – 6 gup -85 kg	5 – 1 gup -85 kg
	10 – 6 gup +70 kg	5 – 1 gup +70 kg	10 – 6 gup +85 kg	5 – 1 gup +85 kg
A-juniorit	Tytöt		Pojat	
	10 – 6 gup -150 cm	5 – 1 gup -150 cm	10 – 6 gup -150 cm	5 – 1 gup -150 cm
	10 – 6 gup -160 cm	5 – 1 gup -160 cm	10 – 6 gup -160 cm	5 – 1 gup -160 cm
	10 – 6 gup -170 cm	5 – 1 gup -170 cm	10 – 6 gup -170 cm	5 – 1 gup -170 cm
	10 – 6 gup +170 cm	5 – 1 gup +170 cm	10 – 6 gup +170 cm	5 – 1 gup +170 cm
B-juniorit	Tytöt		Pojat	
	10 – 6 gup -140 cm	5 – 1 gup -140 cm	10 – 6 gup -140 cm	5 – 1 gup -140 cm
	10 – 6 gup -150 cm	5 – 1 gup -150 cm	10 – 6 gup -150 cm	5 – 1 gup -150 cm
	10 – 6 gup -160 cm	5 – 1 gup -160 cm	10 – 6 gup -160 cm	5 – 1 gup -160 cm
	10 – 6 gup +160 cm	5 – 1 gup +160 cm	10 – 6 gup +160 cm	5 – 1 gup +160 cm

C-juniorit, pisteottelu	Tytöt	Pojat		
	10 – 7 gup -130 cm	6 – 1 gup -130 cm	10 – 7 gup -130 cm	6 – 1 gup -130 cm
	10 – 7 gup -140 cm	6 – 1 gup -140 cm	10 – 7 gup -140 cm	6 – 1 gup -140 cm
	10 – 7 gup -150 cm	6 – 1 gup -150 cm	10 – 7 gup -150 cm	6 – 1 gup -150 cm
C-juniorit, pyykkipoikaottelu	Tytöt ja pojat			
	10 – 7 gup -130 cm			
	10 – 7 gup -140 cm			
	10 – 7 gup -150 cm			
D-juniorit, pyykkipoikaottelu	Tytöt ja pojat			
	10 – 1 gup -125 cm			
	10 – 1 gup +125 cm			

3.4.3. Näytösottelu

VÄRIVYÖT		
Aikuiset	Naiset	Miehet
	5 – 1 gup	5 – 1 gup
A-juniorit	Tytöt	Pojat
	5 – 1 gup	5 – 1 gup

3.4.4. Erikoistekniikat

VÄRIVYÖT		
Aikuiset	Naiset	Miehet
	10 – 6 gup	10 – 6 gup
	5 – 1 gup	5 – 1 gup
A-juniorit	Tytöt	Pojat
	10 – 1 gup	10 – 1 gup
B-juniorit	Tytöt ja Pojat	
	10 – 1 gup -140 cm	
	10 – 1 gup -150 cm	
	10 – 1 gup -160 cm	
	10 – 1 gup +160 cm	
C-juniorit	Tytöt ja Pojat	
	10 – 1 gup -130 cm	
	10 – 1 gup -140 cm	
	10 – 1 gup -150 cm	
	10 – 1 gup +150 cm	
D-juniorit	Tytöt ja pojat	
	10 – 1 gup -125 cm	
	10 – 1 gup +125 cm	

3.4.5. Voimamurskaus

VÄRIVYÖT		
Aikuiset	Naiset	Miehet
	8 – 6 gup	8 – 6 gup
	5 – 1 gup	5 – 1 gup
A-juniorit	Tytöt	Pojat
	5 – 1 gup	5 – 1 gup

3.5. JOUKKUEKILPAILUT

Joukkueen kilpailijoiden ei tarvitse olla samasta seurasta. 3+1 tarkoittaa vähintään kolmea kilpailijaa ja vapaavalintaisesti yhtä varakilpailijaa.

PUNAISET JA MUSTAT VYÖT		
Aikuiset	Naiset 2 gup – 6.Dan	Miehet 2 gup – 6.Dan
Liikesarjat	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue
Ottelu	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue
Erikoistekniikat	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue
Voimamurkaus	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue

VÄRIVYÖT		
Aikuiset	Naiset	Miehet
	8 – 1 gup	8 – 1 gup
Liikesarjat	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue
Ottelu	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue
Erikoistekniikat	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue
Voimamurkaus	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue
Juniorit	Tytöt	Pojat
	8 – 1 gup	8 – 1 gup
Liikesarjat	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue
Ottelu	3 + 1 kilpailijaa / joukkue	3 + 1 kilpailijaa / joukkue

4. KILPAILUMUODOT

4.1. LIIKESARJAT

Luokka	arvottu / omavalinta	kilpailumuoto	liikesarjoja	Huomautus
Mustat vyöt, aikuiset	Arvottu	Liiga	2	SM: 2 liikesarjaa BBC ja SM:ien avoimet: 1 liikesarja <i>Mikäli sarjassa on kilpailijoita vain kaksi, 2 liikesarjaa</i>
Mustat vyöt, juniorit	Arvottu	Liiga	2	SM: 2 liikesarjaa BBC ja SM:ien avoimet: 1 liikesarja <i>Mikäli sarjassa on kilpailijoita vain kaksi, 2 liikesarjaa</i>
Värikyöt, aikuiset	Arvottu	Kilpailijoita sarjassa ≤ 4, liiga Kilpailijoita sarjassa > 4, pyramidi	1	Mikäli sarjassa on kilpailijoita vain kaksi, liikesarjoja tehdään kaksi.
Värikyöt, A-juniorit	Arvottu	Kilpailijoita sarjassa ≤ 4, liiga Kilpailijoita sarjassa > 4, pyramidi	1	Mikäli sarjassa on kilpailijoita vain kaksi, liikesarjoja tehdään kaksi.
Värikyöt, B-juniorit	Omavalinta	Kilpailijoita sarjassa ≤ 4, liiga Kilpailijoita sarjassa > 4, pyramidi	1	10 gup – 9 gup sarjassa kilpailijalla valittavana: SAJU JIRUGI/MAKGI, SAM BO MATSOGI tai CHON-JI
Värikyöt, C-juniorit	Omavalinta	Kilpailijoita sarjassa ≤ 4, liiga Kilpailijoita sarjassa > 4, pyramidi	1	10 gup – 9 gup sarjassa kilpailijalla valittavana: SAJU JIRUGI/MAKGI, SAM BO MATSOGI tai CHON-JI
Värikyöt, D-juniorit	Omavalinta	Kilpailijoita sarjassa ≤ 4, liiga Kilpailijoita sarjassa > 4, pyramidi	1	10 gup – 7 gup sarjassa kilpailijalla valittavana: SAJU JIRUGI/MAKGI, SAM BO MATSOGI tai CHON-JI – DO-SAN
Joukkuekilpailut	Omavalinta + arvottu	Liiga	2	CHON-JI – GE-BAEK, vyöarvon mukaan.

4.2. OTTELU

Luokka	kilpailumuoto	Erät	Huomautus
Mustat vyöt	Liiga	2 x 2 min	
Väriwyöt, aikuiset	Kilpailijoita ≤ 4, liiga Kilpailijoita > 4, pyramidi	1 x 2 min	Mikäli sarjassa on kilpailijoita vain kaksi, erät 2 x 2 min
Väriwyöt, A-juniorit	Kilpailijoita ≤ 4, liiga Kilpailijoita > 4, pyramidi	1 x 2 min	Mikäli sarjassa on kilpailijoita vain kaksi, erät 2 x 2 min
Väriwyöt, B-juniorit	Kilpailijoita ≤ 4, liiga Kilpailijoita > 4, pyramidi	1 x 1.5 min	10 gup – 6 gup sarjassa pisteottelu on Point Stop -ottelua.
Väriwyöt, C-juniorit	Kilpailijoita ≤ 4, liiga Kilpailijoita > 4, pyramidi	1 x 1.5 min	10 gup – 7 gup sarjassa pyykkipoika- tai pisteottelu. Pisteottelu on Point Stop.
Väriwyöt, D-juniorit	Kilpailijoita ≤ 4, liiga Kilpailijoita > 4, pyramidi	1 x 1.5 min	Vain pyykkipoikaottelu
Joukkuekilpailut	Liiga	1 x 2 min	Yhdessä joukkueiden kohtaamisessa käydään kolme ottelua

4.3. NÄYTÖSOTTELU

Näytösottelun kaikissa luokissa käytetään pyramidijärjestelmää.

5. KILPAILUSÄÄNNÖT

Liikesarjoissa, otteluissa ja näytösotteluissa käydään pronssiottelut riippumatta onko kyseessä SM-kilpailut, Black Belt Cup, mustien vöiden kilpailut tai värihöiden kilpailut. Voimamurskauksessa ja erikoistekniikoissa jaetaan vain yksi pronssimitali.

Joukkueissa on 3+1 kilpailijaa. Kilpailusarjoihin voi samasta seurasta osallistua useampi joukkue kilpailusarjaa kohden. Joukkueiden kokopano voi vaihdella eri lajeissa, mutta sama henkilö ei voi kilpailla kahdessa eri joukkueessa samassa lajissa.

5.1. OTTELU

5.1.1. Suojat

Kilpailijoiden kypärä pitää olla aikuisten ja A-juniori-ikäisten kilpailuissa punainen tai sininen sen mukaan, miten sarjan kilpailukaavio sen kilpailijalle määrittää.

Mustien vöiden SM-kilpailuiden osalta suositellaan vahvasti että käsi- ja jalkasuojat ovat kypärän kanssa saman värisiä.

5.1.2. Pyykkipoikaottelu

Pyykkipoikaottelua käydään D- ja C-juniorien luokissa.

Pyykkipoikaottelussa kilpailija yrittää irrottaa vastujan dobokiin kiinnitettyjä pyykkipoikia. Pyykkipojat kiinnitetään dobokiin ns. V-malliin, jossa pyykkipojat kiinnitetään olkapäiden sivuille, molempiin kylkiin ja keskivartaloon vyön yläpuolelle.

Pisteen saamiseksi vastustajan pyykkipoika on irrotettava ja se täytyy pysyä kädessä. Jos kilpailija saa kaksi pyykkipoikaa kerralla, saa hän kaksi pistettä. Vastustajasta ei saa pitää kiinni. Kilpailijalle voidaan antaa varoituksia kaatumisesta, työntämisestä, kiinnipitämisestä, repimisestä, lyömisestä, potkimisesta tai ottelualueelta poistumisesta. Kolmesta varoituksesta vastustaja saa automaattisesti yhden pisteen.

Ottelu päättyy, jos toinen kilpailijoista saa kerättyä 3 pistettä (pyykkipoikaa) ennen otteluajan päättymistä. Otteluajan päätyttyä eniten pisteitä kerännyt kilpailija voittaa ottelun. Mikäli ottelun päättyessä pistetilanne on tasan, ratkaistaan voittaja pisteestä poikki -menetelmällä. Pisteestä poikki -tilanteessa varoitukset nollataan ja kolme varoitusta ensin saanut kilpailija häviää ottelun. Liigajärjestelmää käytettäessä tasatilanteessa voittaja ratkaistaan ensisijaisesti keskinäisen ottelun perusteella tai toissijaisesti piste-erolla (otetut – annetut -pisteet kaikissa otteluissa ja eniten pisteitä tehnyt). Mikäli edelleen ollaan tasatilanteessa, käydään uusintaottelu.

Suojalasien käyttö on pakollista. Omien suojalasien käyttö on tuomariston puheenjohtajan luvalla mahdollista. Kilpailujärjestäjä on velvollinen järjestämään ottelijoiden käyttöön soveltuvat suojalasit.

5.1.3. Point Stop -ottelu

B-juniorien 10 – 6 gup ja C-juniorien 10 gup – 7 gup sarjoissa pisteottelussa käytetään ns. Point Stop -ottelumuotoa, jossa kehätuomari pysäyttää ottelun aina kun kilpailija tekee mahdollisen pistesuorituksen. Kehätuomarin komennosta “sung”, kulmatuomarit näyttävät näkemänsä pisteet. Mikäli vähintään kaksi kulmatuomaria näkee kilpailijalle pistesuorituksen, kilpailija saa kulmatuomarien näyttämät pisteet. Mikäli kulmatuomarit näyttävät eri pistemääriä, kilpailija saa pisteet joita näytetään eniten: esimerkiksi kaksi tuomaria näyttää kahta (2) pistettä ja yksi tuomari näyttää yhtä (1) pistettä, saa kilpailija suorituksesta kaksi pistettä. Tasatilanteessa (esimerkiksi yksi tuomari näyttää kahta pistettä ja yksi yhtä pistettä) pienemmän pistemäärän mukaiset pisteet. Ajanottoa ei pysäytetä pisteiden näyttämisen ajaksi.

5.1.4. Pääkontakti

C-junioreilla pääkontakti on kielletty kokonaan. Kolmen (3) pisteen suorituksen saa vartaloon takakautta tehdyistä potkuista. Näitä potkuja ovat esimerkiksi takapotku (dwit chagi) tai takakiertopotku (bandae dollyo chagi).

B-junioreilla pääkontaktia saa olla, mutta sen tulee olla erittäin kevyttä. Liian kovaksi pääkontaktiksi katsotaan tilanne, jossa lyönnin tai potkun vastaanottavan osapuolen pää selkeästi heilahtaa osuman voimasta.

5.2. ERIKOISTEKNIIKAT

Aikuisten sarjoissa sekä A-juniorien sarjoissa käytetään potkumaalina telinettä. B – D -juniorien sarjoissa potkaistaan tuomarin tai toimitsijan kädessään pitämään potkumaaliin.

5.2.1. Erikoistekniikat B-, C- ja D-juniorien sarjoissa

Kaikki ikäluokat omissa sarjoissaan.

Kilpailu käydään siten, että jokainen kilpailija yrittää potkaista etuhyppypotkulla (Twimyo Nopi Chagi) osuman potkumaaliin. Kilpailijan on pidettävä tasapaino koko suorituksen ajan. Kierrosta kohden kilpailijalla on yksi yritys. Jokaisen kierroksen jälkeen hyväksytyt osuman saaneet kilpailijat jatkavat seuraavalle kierrokselle ja potkumaalin korkeutta nostetaan, kunnes voittaja saadaan selville.

5.2.2. Erikoistekniikat aikuisten 10 – 6 gup sarjassa

Kilpailu käydään siten, että jokainen kilpailija yrittää potkaista etuhyppypotkulla (Twimyo Nopi Chagi) ja hyppykiertopotkulla (Twimyo Dollyo Chagi) osuman telineeseen kiinnitettyyn levyyn, joka on pehmennetty. Kilpailijan on pidettävä tasapaino koko suorituksen ajan. Kierrosta kohden kilpailijalla on yksi yritys. Jokaisen kierroksen jälkeen hyväksytyn osuman saaneet kilpailijat jatkavat seuraavalle kierrokselle ja potkumaalin korkeutta nostetaan, kunnes voittaja saadaan selville kummastakin tekniikasta. Sarjan lopputuloksen määrää kilpailijoiden sijoitukset (sijoitus tekniikassa = sijoituspisteet sarjasta) kummassakin tekniikassa: vähiten sijoituspisteitä saanut kilpailija on voittaja.

5.2.3. Tekniikat sarjoissa

Sarja	Twimyo Nopi Chagi	Twimyo Dollyo Chagi	Twimyo Dolmyo Chagi	Twimyo Bandae Dollyo Chagi	Twimyo Nomo Yop Chagi
Naiset 1. – 6.Dan	x	x			x
Naiset 2 gup – 6.Dan	x	x			x
Naiset 5 – 1 gup	x	x			x
Naiset 10 – 6 gup	x	x			
A-juniorit Tytöt 1. – 3.Dan	x	x			x
A-juniorit Tytöt 2 gup – 3.Dan	x	x			x
A-juniorit Tytöt 10 – 1 gup	x	x			
Miehet 1. – 6.Dan	x	x	x	x	x
Miehet 2 gup – 6.Dan	x	x	x	x	x
Miehet 5 – 1 gup	x	x		x	x
Miehet 10 – 6 gup	x	x			
A-juniorit Pojat 1. – 3.Dan	x	x	x	x	x
A-juniorit Pojat 2 gup – 3.Dan	x	x	x	x	x
A-juniorit Pojat 10 – 1 gup	x	x			
B-, C- ja D-juniorit	x				
Joukkuekilpailut, aikuiset	x	x			x
Joukkuekilpailut, juniorit	x	x			x

5.3. VOIMAMURSKAUS

A-juniorien ja aikuisten 8-6 gup sarjassa käytetään lautoja, joissa etummaisena laudan pinnassa on käytetty pehmeää materiaalia.

5.3.1. Tekniikat sarjoissa

Sarja	Ap joomuk jirugi	Ap palkup taerigi	Sonkal taerigi	Yop joomuk taerigi	Yop cha jirugi	Dollyo chagi	Bandae dollyo chagi
Naiset 1. – 6.Dan			x		x	x	
Naiset 2 gup – 6.Dan			x		x	x	
Naiset 5 – 1 gup			x		x	x	
Naiset 8 – 6 gup				x	x		
Tytöt 1. – 3.Dan			x		x	x	
Tytöt 2 gup – 3.Dan			x		x	x	
Tytöt 5 – 1 gup		x			x	x	
Miehet 1. – 6.Dan	x		x		x	x	x
Miehet 2 gup – 6.Dan	x		x		x	x	x
Miehet 5 – 1 gup			x		x	x	
Miehet 8 – 6 gup				x	x		
Pojat 1. – 3.Dan	x		x		x	x	x
Pojat 2 gup – 3.Dan	x		x		x	x	x
Pojat 5 – 1 gup		x			x	x	

5.4. LIIKESARJAT

Liikesarjojen tuomarin arpoma liikesarja arvontaan kilpailijoiden vyöarvon mukaan kolmesta ylimästä liikesarjasta. Mikäli sarjassa on useita eri vyöarvoja, arvonta suoritetaan alemman vyöarvon mukaan. Mikäli tarvitaan uusintaliikesarja, suoritettava liikesarja on sarjasta riippumatta tuomarin arpoma.

Joukkueliikesarjoissa tehdään ensin joukkueen omavalintainen liikesarja (ilmoitetaan etukäteen kehän tuomaristolle) ja sen jälkeen arvottu liikesarja. Liikesarja määräytyy joukkueen kilpailijoiden vyöarvon mukaan (alin vyöarvo on määräävä). Kaaviossa ensin mainittu joukkue tekee ensin oma valintaisen, jonka jälkeen kaaviossa jälkimmäisenä mainittu tekee omavalintaisen liikesarjansa. Tämän jälkeen tehdään arvottu liikesarjassa samassa järjestyksessä.

5.5. LOUKKAANTUMINEN

Kilpailussa loukkaantuneelle kilpailijalle annetaan EA-pisteellä todistus siitä, voiko kilpailija jatkaa kilpailua. Samaan todistukseen merkitään mahdolliset teippaukset ja muut toimenpiteet, jotka sääntöjen mukaan vaativat luvan kilpailuiden EA-henkilöstöltä. Kilpailijan huoltajan on automaattisesti esitettävä todistus kehätuomariston puheenjohtajalle ennen kuin kilpailija astuu kehään.

EA-henkilöstö pitää kirjaa kaikista hoitoa vaativista toimenpiteistä.

5.5.1. Vakavampi loukkaantuminen

Mikäli kilpailija tarvitsee sairaalahoitoa, tarvittaessa ambulanssin kutsuu paikalle EA-henkilö. Mikäli ambulanssille ei ole tarvetta, mutta sairaalassa käynti on EA-henkilön ohjeiden mukaan pakollista, kilpailijan edustaman seuran huoltaja tai muu vastuullinen henkilö on veloitettu saattajaksi sairaalaan kilpailijan mukana. EA-henkilön tulee myös ohjeistaa saattajaa.

5.5.2. Tyrmäys

Mikäli kilpailija tyrmätään, on kehän tuomariston puheenjohtajan tai hänen assistenttinsa käynnistettävä välittömästi sekuntikello, jotta saadaan mahdollisen tajuttomuuden kesto mitattua.

1. Aivotärähdysepäily

- a) Tuomari keskeyttää ottelun välittömästi. Kisaaja ei saa jatkaa samana päivänä kilpailuissa.
- b) Kilpailija ohjataan käymään terveydenhuollossa lääkärin arvioissa tilanteesta riippuen joko kiireettömänä tai kiireellisenä (24 h aikana kuitenkin). Tarvittaessa apua kiireellisyyden arvioon kysytään kilpailujen ensiapuhenkilöltä.
- c) Ohjeistus liikuntakiellosta ja kontaktiurheilukiellosta tulee terveydenhuollon lääkäriltä.
- d) Lajin harjoitteluun paluu suositellaan tekemään 6-portaisen ohjeen mukaan asteittain: Aivotärähdyksen potilasohje [5.5.3]

2. Tajuttomuus

- a) tarvittaessa soitto 112 ja sairaalaan ambulanssilla
- b) Ohjeistus liikuntakiellosta, kontaktiurheilukiellosta sekä jatkotutkimuksista sairaalan ohjeiden mukaan.
- c) Lajin harjoitteluun paluu suositellaan tekemään 6-portaisen ohjeen mukaan asteittain: Aivotärähdyksen potilasohje [5.5.3]

3. Toistuvat tyrmäykset

- a) Mikäli kilpailija tyrmätään vuoden (edeltäneen 12 kuukauden) aikana useammin kuin kerran on neurologin arvio tarpeen.
- b) Aivotärähdyksen tai tajuttomuuden sattuessa toimitaan edellä kuvattujen ohjeiden mukaan.
- c) Kilpailija hakeutuu urheiluvakuutuksen turvin arvioon neurologin vastaanotolle
- d) Ohjeet kontaktiurheilukiellosta, jatkotutkimuksista ja -seurannasta neurologin arvion mukaan.

Tyrmäyksen tai aivotärähdyksen kohdannut kilpailija ohjataan lääkärin tutkimuksiin ja kilpailija asetetaan väliaikaiseen kilpailukieltoon. Tyrmätty kilpailija ei voi jatkaa kilpailua (missään lajissa).

Harjoitustauon ja kilpailukiellon pituus määräytyy aivotärähdyksen/vamman jälkeen lääkärin ohjeiden mukaan. Mikäli terveydenhuollosta on suositeltu toipumisaika sekä harjoittelua että kilpailua ajatellen, on urheilijan noudatettava niitä. Mikäli terveydenhuollosta ei ole otettu kantaa erikseen kilpailutauon keston, on harjoittelutaukoon lisättävä SITF:n määräämä yhden kuukauden mittainen valmistautumisjakso ennen ensimmäiseen kilpailuun osallistumista. Kilpailijan on toimitettava SITF:n kilpailuvastaavalle lääkärintodistus, jossa todetaan kilpailijan olevan kilpailukelpoinen.

5.5.3. Aivotärähdyksen potilasohje

www.taekwon-do.fi/kilpailutoiminta/kilpailusaannot/

6. KILPAILUJÄRJESTELMÄT

Mustien vöiden kilpailuiden (sekä SM- että BBC-kilpailut) liikesarjoissa ja ottelussa käytetään liigajärjestelmää. Värivöiden kilpailuissa käytetään pyramidijärjestelmää, paitsi jos sarjassa on kilpailijoita neljä tai vähemmän käytetään liigajärjestelmää. Näytösottelussa käytetään pyramidijärjestelmää. Erikoistekniikoissa ja voimamurskauksessa käytetään listajärjestelmää.

6.1. LIIGAJÄRJESTELMÄ

Kilpailijat arvotaan 2-5 hengen (tai joukkueen) lohkoihin tasaisesti siten, että lohkojen kokoero on enintään yksi. Lohkojen lukumäärä lasketaan kahden potensseissa. Jos lohkoja on enemmän kuin yksi, edellisen kilpailun parhaat kilpailijat sijoitetaan eri lohkoihin lohkojen lukumäärän mukaan.

- Mikäli sarjassa on yksi lohko (eli kilpailijoita on viisi tai vähemmän), lopputulokset määräytyvät alkulohkon perusteella.
- Mikäli sarjassa on kaksi lohkoa, lohkojen kaksi parasta pääsevät jatsoon
- Neljän tai useamman lohkon tilanteessa vain lohkojen voittajat pääsevät jatsoon.

Eniten pisteitä kerännyt voittaa lohkonsa. Mikäli kilpailijat päätyvät tasapisteisiin, ratkaisee keskinäinen ottelu. Mikäli keskinäinen ottelu päättyi tasan, lasketaan kyseessä olevan lohkovaiheen otteluissa kerätyt tuomariäännet (liput) Mikäli tilanne on edelleen tasan käydään uusintaottelu voittajan selvittämiseksi. Pisteitä saa voitosta kaksi (2), tasapelistä yhden (1) ja tappiosta nolla (0). Joukkuekilpailuissa yksittäisten ottelevien pistelasku tehdään samalla tavalla.

Alkulohkoista jatsoon päässet kilpailijat sijoitetaan finaali-kaaviossa pyramidiin. Mikäli yhdestä lohkoista pääsee kaksi kilpailijaa jatsoon, heidät sijoitetaan eri puolille kaaviota, jolloin he eivät voi kohdata jatko-otteluiden ensimmäisellä kierroksella.

6.2. PYRAMIDIJÄRJESTELMÄ

Kilpailijat arvotaan pyramidikaavioon. Mustien vöiden sarjoissa edellisen kilpailun voittanut ja toiseksi tullut ovat kaavion eri osissa,

toinen yläosassa ja toinen alaosassa. Pyramidijärjestelmässä käydään aina myös pronssiottelu

6.3. LISTAJÄRJESTELMÄ

Listajärjestelmässä kukin kilpailija tai joukkue tekee oman kilpailusuorituksensa yksin ja pisteet kirjataan ylös. Eniten pisteitä saanut kilpailija tai joukkue voittaa. Tasatilanteessa käytetään kyseessä olevan lajin ratkaisutapaa mitalisijojen ratkaisemiseksi. Listajärjestelmässä jaetaan mitalit kolmelle parhaalle kilpailijalle, kilpailijan on kuitenkin varsinaisella suorituksella saatava vähintään yksi piste, jotta hän voi saavuttaa mitalisijan.

7. PROTESTI

Protestimaksu on 50 euroa. Protestimaksu palautetaan takaisin, jos protesti hyväksytään. Protesti on jätettävä 5 minuutin sisällä protestin kohteena olevan tapahtuman päättymisestä. Protestin protokolla määräytyy AETF:n kilpailusääntöjen mukaan.

8. VERSIOHISTORIA

- 11.11.2017 Korjattu kappaleen 5.2.2. erikoistekniikkakilpailun säännöistä puuttunut dollyo chagi -tekniikka ja sarjan lopputuloksen määrittely.
- 28.10.2017 Kilpailusääntöjen muutokset hyväksytty SITF:n syyskokouksessa:
- Lisätty joukkuekilpailuiden säännöt
 - 5 – 1 gup kategorioissa erikoistekniikoihin ylihyppypotku lisää
 - poistettu määritelmä kaikkien mustien vöiden kilpailuiden olevan Black Belt Cup osakilpailuja
 - point stop -otteluun pisteiden saamisen tarkentaminen
 - lisätty liigajärjestelmän pisteytys
- 25.6.2017 - Korjattu B- ja C-junioreiden liikesarjojen luokat "tytöt ja pojat"
- Korjattu B-, C- ja D-junioreiden erikoistekniikoihin pituussarjat
- 13.5.2017 Kilpailusäännöt hyväksytty SITF:n kevätkokouksessa
- 17.11.2018 Muutokset SITF:n syyskokouksessa
- sarjamuutosmaksut laskutetaan kilpailijan edustamalta seuralta
 - Mikäli sarjoja yhdistetään vyöarvojen mukaan, kilpaillaan ko. Sarja alempien vöiden sääntöjen mukaan.
 - yhdistetään A1- ja A2-juniorien sarjat A-juniorien sarjaksi
 - muutetaan juniorien ikäluokat: A-juniorit 14–18 -vuotiaat, B-juniorit 11–14 -vuotiaat ja C-juniorit 8–11 -vuotiaat
 - muutetaan Black Belt Cupin sääntöjä siten, että ottelussa ja liikesarjoissa on vain ns. avoimet sarjat pl. ottelu, johon kaksi painoluokkaa. Kilpailuissa, joissa BBC käydään, voidaan toki kilpailla myös painoluokan tai vyöarvon mukaisissa sarjoissa (ottelu ja liikesarjat).
 - Pyykkipoikaottelun sääntöihin lisäys liigajärjestelmän voittajan selvittäminen tasatilanteessa
 - SM-kisojen ottelut ja liikesarjat: ottelussa 2 x 2 ja liikesarjassa 2 liikesarjaa
- 23.11.2019 Muutokset SITF:n syyskokouksessa:
- Lisätään kappale 1.7 koskien tuomariikiintiötä per kilpailuihin osallistuva seuraavan
 - Muutetaan Black Belt Cupin ottelut 2 x 2 minuutin pituiseksi
 - Tarkennetaan juniori-ikäisen 18 vuotta kilpailukauden aikana täyttävän kilpailijan pisteytys ja osallistuminen BBC:n kokonaiskilpailuissa

- Muutetaan kilpailijoiden ikäraajat alkavaksi syntymäpäivän mukaan kaikissa ikäluokissa
- Muutetaan yli 18-vuotiaiden värivoiden ottelun painosarjojen lukumäärä kuudesta painosarjasta kolmeen painosarjaan.